



Challenge

Kid's Roller

Du Morbihan

2018 - 2019

1- Présentation

C'est une compétition à destination :

a - des jeunes patineurs de 5 à 12 ans (Super Mini à Benjamin) licenciés dans un club du Morbihan et certains clubs du Finistère invités.

b - Il ne faut pas avoir participé à **un championnat de Bretagne en compétition toutes catégories confondues et quelque soit la discipline pratiquée** (Course, Rink Hockey, Roller Hockey, Artistique, Free Style, etc...) et de n'avoir pas été classé dans les 3 premiers du classement final départemental ou régional d'un kid's roller.

c - si un(e) super mini finit dans les 3 premiers il (elle) peut tout de même participer l'année suivante au kid's roller.

d - les patineurs et patineuses peuvent participer pendant 3 ans au Challenge sauf point b.

Les patineurs seront répartis en 4 catégories :

- Super Mini : 2013 (vert)
- Mini : 2011-2012 (bleu)
- Poussin : 2009-2010 (noir)
- Benjamin : 2007-2008 (rouge)
- Cadet : 2005-2006 (gris)

Les participants seront donc regroupés en fonction de leur âge mais également en fonction de leur sexe.

Ce challenge se déroulera dans le Morbihan sur quatre manches avec des épreuves d'agilité et des courses en peloton sur de courtes distances.

Chaque manche est assortie d'un classement individuel.

Un classement challenge, individuel, cumulant les résultats de chaque manche est édité.

Les compétitions se dérouleront le samedi ou dimanche après midi.

1 ^{ère} manche	17 novembre 2018 à Locminé
2 ^{ème} manche	26 janvier 2019 à Vannes
3 ^{ème} manche	9 février 2019 à Pluvigner
4 ^{ème} manche	9 mars 2019 à Lorient

2 – Organisation

L'attribution d'un numéro de dossard sera fait pour chaque participant, celui ci sera valable pour toutes les manches du challenge morbihannais.

Les dossards seront à retirer au secrétariat en arrivant.

Ils doivent en avoir deux, un sur le dos et un sur la cuisse gauche.

Chaque dossard doit être fixé par quatre épingles à nourrices, une à chaque angle.

Les parcours d'agilités évolueront en difficulté d'une manche à l'autre.

a- Parcours d'agilité chronométré

Les épreuves se dérouleront dans l'ordre suivant : Benjamin, Poussin, Mini, Super Mini.

Cela permettra aux plus jeunes de mieux mémoriser le parcours.

Plusieurs parcours seront installés afin de faire passer les enfants assez vite.

Le nombre de passage dépendra du nombre de participants, en effet si il est supérieur à 70 engagés il n'y en aura qu'un, par contre si il est inférieur à 70 il y en aura 2.

Le club organisateur installera le parcours de niveau correspondant à sa manche en respectant les distances mentionnées sur les fiches.

Il y aura une pénalité de 2s lorsque le patineur déplacera un plot, ne contournera pas un obstacle ou fera tomber la barre (cf annexe 1).

La position de chaque plot ou éléments sera marquée au sol à l'aide d'un ruban adhésif afin de faciliter sa remise en place au cours des épreuves.

La transformation des pénalités en temps est du ressort du secrétariat.

Le classement se fera après addition des temps des 2 manches.

Chaque participant recevra le nombre de point correspondant à sa place.

Les réclamations ne sont pas recevables.

b- course de vitesse

Elles se dérouleront par série de **8 participants maximum**.

Il y aura une finale et une petite finale afin d'établir un classement complet.

Les coureurs sont placés sur la ligne de départ par tickets numérotés tirés au sort. Ces tickets permettront également de déterminer les séries (de 1 à 8 : 1^{ère} série, de 9 à 16 : 2^{ème} série etc...).

Un nouveau départ sera donné si **2 coureurs chutent avant le premier virage**.

Le classement des coureurs doublés se fait au moment où ils se font passés par le premier de la course.

Chaque participant recevra le nombre de point correspondant à sa place.

Déroulement de l'épreuve de vitesse (série ou finale directe).

Appel des patineurs à la chambre d'appel

Distribution des tickets d'ordre à la chambre d'appel afin d'établir les séries.

Mise en place de la première série sur la ligne de départ suivant ordre croissant des tickets (1 à 8)

Déroulement de l'épreuve

Mise en place de la deuxième série sur la ligne de départ suivant ordre croissant des tickets (9 à 16) et ainsi de suite.

Les patineurs seront ensuite répartis en fonction de leur place à l'arrivée de la première manche dans la petite ou grande finale pour établir un classement final.

Déroulement de l'épreuve de vitesse (petite et grande finale).

Appel des patineurs d'une catégorie à la chambre d'appel

Mise en place de la petite finale sur la ligne de départ.

Déroulement de l'épreuve

Après avoir effectué leurs courses les patineurs doivent quitter le plateau d'évolution.

Mise en place de la grande finale.

Déroulement de l'épreuve.

c – Classement par manche

Chaque patineur marque un nombre de points en ajoutant ses places obtenues sur les 2 épreuves. Le patineur obtenant le total point le plus bas est classé premier. En cas d'égalité, le classement de la course prime. Il faut participer à toutes les épreuves pour être classé dans la manche.

d- Classement du Challenge (ensemble des manches)

Lors de chaque manche les participants obtiennent des points de la façon suite :

Place 1 = Nombre de partants +15 points

Place 2 = Nombre de partants +10 points

Place 3 = Nombre de partants + 6 points

Place 4 = Nombre de partants + 3 points

Place 5 = Nombre de partants + 1 point

Place 6 = Nombre de partants + 0 point

Place 7 = Nombre de partants - 1 point

Place 8 = Nombre de partants - 2 points

Place 9 = Nombre de partants etc.

Avant dernier 7 points

Dernier 6 points

Si il n'y a que 6 participants ou moins alors :

Place 1 = Nombre de partants +15 points

Place 2 = Nombre de partants +10 points

Place 3 = Nombre de partants + 6 points

Place 4 = Nombre de partants + 3 points

Place 5 = Nombre de partants + 1 point

Place 6 = Nombre de partants + 0 point

Le classement général individuel se fera par cumul des points de chaque manche et sera affiché avant le début de chaque compétition.

Les coureurs à égalité de points seront départagés par le résultat de la dernière manche. Cette gestion ne sera assurée que pour le classement final.

Lors du classement général ne seront pris en compte que les 3 meilleures manches du patineur.

e- Remise des médailles

A la fin de chaque manche, il y aura une remise de médailles pour au moins les 3 premiers de chaque catégorie à la charge du club organisateur.

Lors de la dernière manche un classement général sera effectué avec remise de médailles aux 3 premiers de chaque catégorie à la charge du CDRS 56.

3- Finale régionale

Lorsque les 4 manches ont été effectués, le Comité Bretagne Course sélectionnera un certain nombre de patineurs et patineuses.

Cette sélection est faite en fonction du classement général départementale mais il faut également avoir participé à au moins 3 manches et n'avoir fait au maximum que 2 ans de kid's roller.

Il faut avoir fait au moins 2 manches sur 1'année pour que cela compte comme année de participation.